

Regolamento

“Una notte da pilota”

Presentazione: La società Kartodromo Val Vibrata Srl, organizza UNA gara con kart a noleggio, che si terrà, Giovedì 7 Settembre 2017.

Iscrizioni: Le iscrizioni dovranno pervenire attraverso il modulo d'iscrizione che potrete ritirare direttamente in pista o scaricare sul sito www.kartodromovalvibrata.it, per considerarsi un'iscrizione completa, unitamente al modulo è necessario pagare la quota prevista di Euro 40,00.

Il numero minimo è di 16 partecipanti ed il massimo è di 27..

La domanda d'iscrizione per i piloti minorenni dovrà essere presentata da un responsabile maggiorenne che accompagnerà il pilota durante tutta la manifestazione: età minima 15 anni.

Al momento dell'iscrizione il pilota dichiara e conferma di aver preso visione del regolamento dell'evento e del regolamento generale della pista.

Evento: In caso di non raggiungimento del numero minimo di iscrizioni, l'evento verrà rinviato alla settimana successiva. In caso di condizioni meteo avverse, o comunque, per qualsiasi situazione straordinaria non prevedibile, l'organizzazione provvederà a fissare una nuova data per lo svolgimento dello stesso.

Briefing: La partecipazione al briefing è obbligatoria per tutti gli iscritti durante il briefing verranno illustrati i principali punti del regolamento e tutte le fasi di gara, inoltre durante il briefing avverrà il sorteggio dei kart per le prove libere.

Prove Libere: Sessione della durata di 10 minuti. Questa è la fase di conoscenza del mezzo e del circuito soprattutto per i piloti meno esperti. Verranno effettuati in totale 2 o 3 turni di prove libere, ad ogni turno parteciperanno da 6 a 9 kart, come da sorteggio effettuato durante il briefing.

Prove Cronometrate e divisione in gruppi per le manche : Sessione della durata di 5 minuti, durante la quale ogni pilota potrà effettuare vari giri, ad ogni pilota sarà assegnato il miglior tempo sul giro. Dopo aver ottenuto l'elenco ufficiale dei tempi, si passerà alla divisione in gruppi per l'effettuazione delle manche. La suddivisione in gruppi verrà fatta nel seguente modo:

Posizione	1° MANCHE	2° MANCHE	3° MANCHE
1°	1° tempo	2° tempo	3° tempo
2°	4° tempo	5° tempo	6° tempo
3°	7° tempo	8° tempo	9° tempo
4°	10° tempo	11° tempo	12° tempo
5°	13° tempo	14° tempo	15° tempo
6°	16° tempo	17° tempo	18° tempo
7°	19° tempo	20° tempo	21° tempo
8°	22° tempo	23° tempo	24° tempo
9°	25° tempo	26° tempo	27° tempo

Manche: Le due o tre manche avranno la durata di 10 Giri, i primi classificati di ogni manche (3 o 4 in base al numero di manche che verranno effettuate) accederanno direttamente alla finalissima. In questa fase della gara i Kart verranno di nuovo sorteggiati.

Finalissima: La finale avrà una durata di 12 giri, anche in questa fase i kart verranno assegnati a sorteggio. La griglia di partenza verrà formata in base al tempo totale effettuato nelle manche

Partenza: Sarà da fermo, i conduttori raggiungeranno la propria posizione sulla griglia di partenza dove sosterranno sulla propria casella con il motore in moto, quando il Direttore giudicherà soddisfacente lo schieramento di partenza, avvierà la sequenza dell'accensione delle quattro luci rosse. Il segnale di partenza, mediante lo spegnimento delle luci rosse, verrà dato tra i due ed i quattro secondi dall'accensione delle quattro luci rosse.

Svolgimento della gara: Il pilota è tenuto ad osservare in pista un comportamento leale, corretto e responsabile nei confronti degli altri conducenti e del personale addetto. Inoltre gli stessi dovranno rispettare tutte le direttive e le segnalazioni impartite dalla direzione gara.

SEGNALAZIONI

- **Bandiera Gialla:** Segnala una situazione di pericolo nel tratto immediatamente dopo al punto di segnalazione, se fissa occorre prestare attenzione moderare la velocità, se agitata segnala che occorre fare la massima attenzione e moderare maggiormente la velocità in entrambi i casi è vietato il sorpasso.
- **Bandiera Rossa:** Viene data fissa o agitata in casi gravi che richiedono la sospensione della gara, i piloti, vista la bandiera, dovranno interrompere immediatamente la competizione e riportare i propri kart a velocità ridottissima sulla linea di partenza e mettersi a disposizione della direzione di gara.
- **Bandiera Verde:** Indica il ripristino della competizione e la cessazione del pericolo precedentemente segnalato
- **Bandiera a scacchi:** Indica il termine della gara, i kart che transiteranno con la bandiera esposta dovranno ridurre la propria velocità ed essere riportati in parco chiuso per il controllo del peso

Sospensione: In casi particolarmente gravi la direzione potrà decidere la sospensione, con l'esposizione della bandiera rossa, la gara riprenderà con le modalità che saranno stabilite dalla direzione.

Arrivo: La bandiera a scacchi verrà data al termine del 12 giro, della finale, a seguire verrà esposta la classifica finale della manifestazione.

Premiazione: Una serie di Trofei ai primi tre classificati nella finalissima.

REGOLAMENTO TECNICO

Regolazioni: Ogni tipo d'intervento tecnico sul kart è VIETATO e punibile con l'esclusione dalla manifestazione, (l' unico intervento consentito sul kart è la regolazione della pedaliera..

Interventi Tecnici: Ogni operazione di carattere "tecnico" sarà eseguita nell'area assistenza esclusivamente dal personale addetto.